

Mod is full compatible DCS 2.5.5

OvGME/JSGME ready

Installation:

OvGME/JSGME: Copy/paste (after unzip the mod) Alphajet 2.5.5 Public in your mod folder and activate it.

Manual installation:

1-Unzip the mod

2-If don't exist create in **C:\Users\...\Saved Games\DCS(.openbeta)** a "**Mods**" folder, in "Mods" create an "**aircraft**" folder.

3-In this aircraft folder copy/paste "**Alphajet**".

****Nota: you can just copy/paste the folder "Mods".****

If "Mods" and "aircraft" already exist just run "3" step

**** For those who don't want hud indications (as real life) copy/paste the file "init.lua" in ...\\Mods\\aircraft\\Alphajet\\Cockpit\\scripts\\HUD\\Indicator *****

Center smoke pod is setted on 6/7/8 slots

Many THANKS to Marc MORAND for Swiss Air Force Skins and "FREEBIRDZZ" from ED forum for help (ControlsIndicators)

You have no permission for share, distribute, host the mod !!!!

Installation:

OvGME/JSGME: copier/coller (après l'avoir dézippé) le dossier Alphajet 2.5.5 Public dans votre dossier mods et activez le.

Installation manuelle:

1-Extraire le mod.

2-S'ils n'existent pas créer dans **C:\Utilisateurs\...\Parties Enregistrées\DCS(.openbeta)** un dossier "**Mods**", puis dans "Mods" créer un dossier "**aircraft**".

3-Dans ce dossier "aircraft" copier/coller le dossier "**Alphajet**".

Si "Mods" et "aircraft" existent déjà, seule l'étape 3 est nécessaire.

****Nota: Vous pouvez aussi directement copier/coller le dossier "Mods".****

**** Pour ceux qui ne veulent pas du HUD (comme dans la réalité) copier/coller le fichier "init.lua" in ...\\Mods\\aircraft\\Alphajet\\Cockpit\\scripts\\HUD\\Indicator *****

Le pod fumigène central est attribué aux slots 6/7/8

Un grand merci à Marc MORAND pour ses skins Swiss Air Force

Vous n'avez pas la permission, de partager, distribuer, héberger le mod !!!!

TEAM JETESONS

